Молодой парень, Дезмонд, перенос в жизни предка, его предок выходец из амер индейцев и он попадает на обучение к одному из весомых в ордене ассасинов, проходит у него обучение и становится ассасином.

Нужно найти 3 источника энергии, чтобы найти переносимся к своим предкам, ибо они знали.

Участвуем в амер-франц войне

**Assassin's Creed III** — мультиплатформенная игра, созданная Ubisoft Montreal. Вышла 31 октября 2012 года для PlayStation 3, Xbox 360, а для ПК — 23 ноября.

Игра является заключением истории [Дезмонда Майлса](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%94%D0%B5%D0%B7%D0%BC%D0%BE%D0%BD%D0%B4_%D0%9C%D0%B0%D0%B9%D0%BB%D1%81). Предком станет новый персонаж, [Коннор Кенуэй](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%A0%D0%B0%D0%B4%D1%83%D0%BD%D1%85%D0%B0%D0%B3%D0%B5%D0%B9%D0%B4%D1%83" \o "Радунхагейду), который жил во время [американской революции](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%92%D0%BE%D0%B9%D0%BD%D0%B0_%D0%B7%D0%B0_%D0%BD%D0%B5%D0%B7%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%81%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C_%D0%A1%D0%A8%D0%90).

Приступим уже к самом сюжету. В настоящем времени Дезмонд, его отец Уильям, Ребекка Крэйн и Шон Гастингс находят величественный Храм в пещере неподалёку от [Нью-Йорка](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%9D%D1%8C%D1%8E-%D0%99%D0%BE%D1%80%D0%BA). С помощью «Яблока» Дезмонд активизирует большую часть оборудования, а также таймер, указывающий на важное событие 21 декабря 2012 года. Для того чтобы открыть путь к спасению мира, нужен ключ и четыре источника энергии. Один источник был найден в храме, а местоположение оставшихся трёх неизвестно. В храме, перед вратами, Дезмонд теряет сознание и его подключают к Анимусу, чтобы узнать, где был спрятан тот самый ключ. Анимус это ИТ компания, которая разработала технологию позволяющую заглянуть в жизнь своих предков.

Анимус переносит Дезмонда в 1754 год в воспоминания английского дворянина [Хэйтема Кенуэя](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%A5%D1%8D%D0%B9%D1%82%D0%B5%D0%BC_%D0%9A%D0%B5%D0%BD%D1%83%D1%8D%D0%B9). Хэйтем отправляется в [Ковент-Гарден](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%82-%D0%93%D0%B0%D1%80%D0%B4%D0%B5%D0%BD), чтобы заполучить медальон, при помощи которого он и его соратники смогут узнать о «[Те, кто были до](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%A2%D0%B5,_%D0%BA%D1%82%D0%BE_%D0%B1%D1%8B%D0%BB%D0%B8_%D0%B4%D0%BE)». Мы не будем рассказывать вам полный сюжет, ведь так вам будет неинтересно играть.

В данной версии игры есть также пару интересных новвоведений для тех, кто уже играл в прошлые версии, такие как Скрытые призы и где главный злодей не говорит прощальных слов.

 Карта мира будет включать [Бостон](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%91%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BD), [Нью-Йорк](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%9D%D1%8C%D1%8E-%D0%99%D0%BE%D1%80%D0%BA) и [большую сельскую местность](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%A4%D1%80%D0%BE%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%80" \o "Фронтир). В сельской местности будет проходить примерно 30% игры и она будет местоположением многих событий в игре.

Графика в данной игре на высшем уровне ведь а) ее создавали юбисофт и б) данная игра очень популярна и ее нельзя было сделать плохо. Лично я играла в эту игру на PlayStation4 и могу сказать, что управление максимально удобное. Управление на любителей, кому-то нравится играть на компьютере, а кому-то на приставке.  У Коннора будет большое разнообразие оружия, включая [томагавк](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%A2%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%B3%D0%B0%D0%B2%D0%BA), [пистолет](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%9E%D0%B3%D0%BD%D0%B5%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D1%80%D1%83%D0%B6%D0%B8%D0%B5" \o "Огнестрельное оружие) с ударно-кремниевым замком, [лук и стрелы](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%9B%D1%83%D0%BA), [Шэнбяо](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%A8%D1%8D%D0%BD%D0%B1%D1%8F%D0%BE" \o "Шэнбяо) (дротик на веревке, позволяющий подвешивать врагов) и, конечно же, [скрытый клинок](https://assassinscreed.fandom.com/ru/wiki/%D0%A1%D0%BA%D1%80%D1%8B%D1%82%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BA" \o "Скрытый клинок), который может повернуться и превратиться в кинжал.

Молодой парень, Дезмонд, переносится назад в прошлое в жизни своего предка. Его предок был выходец из американских индейцев и позднее попадает на обучение к одному из весомых в ордене ассасинов. Он проходит у него обучение и становится ассасином.